

CAMPEONATO DE LEGO 2018

Horario del Campeonato:

11.00 horas a 12.15 horas (competición)

12.30 a 13.00 horas Entrega de premios

Los competidores deben estar a las **10.30 horas** para comprobar y conectar el lego WEDO.

Los equipos serán de un máximo de tres miembros.

Reto:

Será uno de estos tres:

- construir una grúa que se controle tanto con el teclado como con un joystick conectado al sensor de inclinación.
- construir una puerta automática que se activa tanto por el sensor de distancia como por teclado.
- construir un vehículo que se desplace controlado por teclado y que evite/pare frente a obstáculos.

Puntuación:

Los jueces comenzarán a puntuar a partir de las 11.30 horas pasando por las distintas mesas.

Construcción estable	0 a 5 puntos
Uso de engranajes	1 ó 2 puntos
Uso de poleas	1 ó 2 puntos
Control por teclado	1 ó 2 puntos
Control por sensor	1 ó 2 puntos
Innovación	1 a 3 puntos
Tiempo en tener el reto terminado (se valorará en caso de empate)	

Penalizaciones:

Presentar el reto sin terminar	-1 punto
Obstaculizar a otro equipo	- 3 puntos

Premios:

Primer y segundo puesto CyberRobot programable por Bluetooth. Los siguientes kits de montaje sin programación. El jurado se reserva el derecho tanto de declarar desierto algún premio como proponer accésits.





equipo nº _____ juez _____

RÚBRICA	Escala	PUNTOS
Construcción estable	0 a 5 puntos	
Uso de engranajes	1 ó 2 puntos	
Uso de poleas	1 ó 2 puntos	
Control por teclado	1 ó 2 puntos	
Control por sensor	1 ó 2 puntos	
Innovación	1 a 3 puntos	
Tiempo en tener el reto terminado (se valorará en caso de empate) Indicar hora en que se comienza a evaluar		
TOTAL		

Penalizaciones:

Presentar el reto sin terminar	-1 punto	
Obstaculizar a otro equipo	- 3 puntos	



BIENVENIDOS AL CAMPEONATO DE LEGO 2018

Vuestros primeros pasos deberían ser:

- enciende el ordenador
- usuario lego, password lego2018
- **NO TIENES WIFI**
- conecta el Bluetooth usb y espera que lo detecte
- abre el wedo
- coge el cerebro de la caja de wedo
- vincularlo al ordenador y compruébalo poniendo en marcha el motor o cambiando el color de la luz
- organizaros los compañeros, repasar conceptos de programación y de construcción.
- tenéis a vuestra disposición zumos y piruletas. usar la papelera al terminar de consumirlos.
- durante el campeonato, comprobar que cumplis **TODA** la rúbrica.
- cuando lo tengáis **TODO** levantar los tres la mano para que los jueces os puntúen
- esperamos a que todos terminen. Si el juez ya os ha puntuado y estaba todo, podéis probar más innovaciones para subir puntos.
- al terminar ten en cuenta:
 - habrá una foto de grupo con la construcción.
 - los tres primeros equipos tendrán también una foto
 - una vez entregados todos los premios, recogeremos el material, las sillas y apartaremos las mesas del centro del pabellón.

SUERTE



reto CAMPEONATO 2018

Construye un vehículo que cumpla lo siguiente:

- se desplaza hacia delante al pulsar la tecla A
- se desplace hacia atrás al pulsar la tecla S
- pare el motor si detecta un obstáculo (sensor con ojos :))
- encienda el motor al pulsar O y haber quitado el obstáculo
- tenga de potencia de motor 10 (lento) al pulsar N
- tenga de potencia de motor 99 (rápido) al pulsar H
- que la luz de conexión cambie cada 3 segundos a un color distinto cada vez (aleatorio)
- que tenga ruedas y hélice y ambas tengan movimiento.

REVISAS QUE CUMPLE TODO LO ANTERIOR ya que la puntuación será en base a:

Construcción estable	0 a 5 puntos
Uso de engranajes	1 ó 2 puntos
Uso de poleas	1 ó 2 puntos
Control por teclado	1 ó 2 puntos
Control por sensor	1 ó 2 puntos
Innovación	1 a 3 puntos
Tiempo en tener el reto terminado (se valorará en caso de empate)	

Tiempo: 1 hora y quince minutos para terminarlo.