

ACATENEA actividades

ACTIVIDAD	CURSO/EDAD	DÍAS	HORARIOS
 JUDO	Infantil	Viernes	13-14
	1° a 3° Primaria	Martes, Jueves	13-14 / 14-15
	3° a 6° Primaria	Lunes, Miércoles	13-14
 ACTIVIDADES STEAM INFORMÁTICA	 KIDS STEAM [3° Infantil a 2° Primaria]	Viernes	13-14 / 14-15
	 STEAM (3° a 6° Primaria)	Lunes y Miércoles	13-14 / 14-15
	STEAM (ESO Y BAC)	Martes y Jueves	13-14 / 14-15
	STEAM (ESO Y BAC)	Martes	17:00-18:30
 GIMNASIA RÍTMICA	Infantil, 1° a 2° Primaria	Martes, Jueves	13-14
	3° a 6° Primaria	Lunes, Miércoles	13-14

Actividades a partir del 1 octubre 2026 hasta el 30 de mayo de 2027.
 acateneamaristas@gmail.com www.acatenea.com tfno: 647865441



ATE NEA

actividades

Estimados padres:

Os presentamos la oferta de actividades que desarrollaremos este año en el colegio Marista La Merced-Fuensanta.

- JUDO
- JUDO INFANTIL
- STEAM – INFORMÁTICA, ROBÓTICA, LEGO-WEDO y 3d
- KIDS STEAM -PREINFORMÁTICA, ROBÓTICA, LEGO-WEDO
- GIMNASIA RÍTMICA

Este año dejamos en **barbecho** las siguientes actividades:

- PSICOMOTRICIDAD, Preparación al MOS Certificado de Microsoft, TALLER DE ARTE, KARATE y LUCHA LIBRE OLÍMPICA Y GRAPPLING.

Nuestros objetivos son que vuestros hijos aprendan, disfruten y exploren sus capacidades en un entorno con garantías como complemento al proyecto del colegio. En la web tenéis más información, inscripción online, circulares, etc. en www.acatenea.es a partir del 15 de septiembre. Os animamos a explorarla e informaros del desarrollo de las actividades en años anteriores.

Cualquier duda, consulta, estamos a vuestra disposición vía email o teléfono. O bien os solucionamos en el momento la cuestión o concertamos una reunión ya sea presencial o telemática.



judo

arte Y ciencia

Es una de las actividades que goza de gran prestigio e historia en el colegio. Está recomendado por la UNESCO como el mejor deporte integral.

Entre los beneficios del Judo se encuentran la mejora de las capacidades físicas y coordinativas, la socialización, la defensa personal, bajo un respeto mutuo. Si la situación lo permite, tendremos un festival a final de curso.

A partir de Primaria será obligatoria la **licencia anual de JUDO**. Se renovará siempre en Octubre/Noviembre.

Material: el uniforme de judo (judogui)

Lugar: Tatami



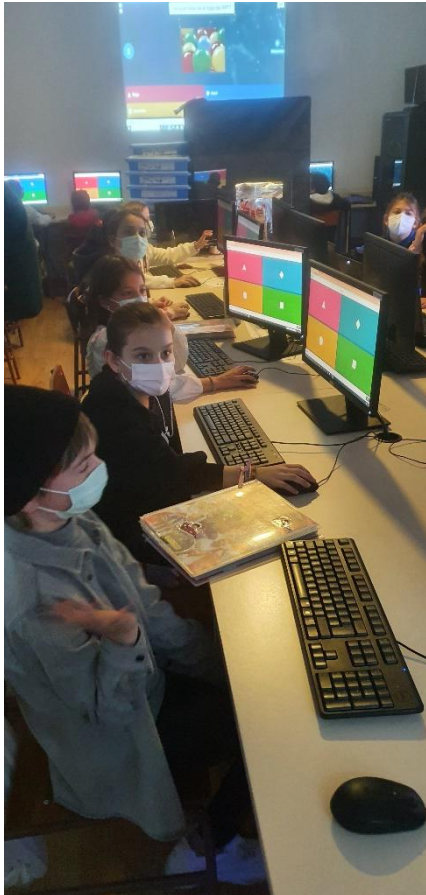
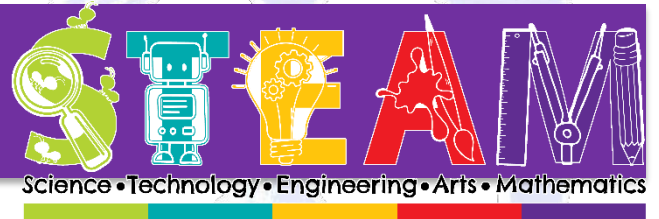
Curso	Días y horario
INFANTIL	Viernes de 13 a 14.
1º a 3º de Primaria.	Martes y jueves de 13 a 14 / de 14 a 15.
3º a 6º de Primaria.	Lunes y miércoles de 13 a 14
Judo Competición (ESO-BAC)	Lunes y miércoles de 19,30 a 20,45 h.

柔道





infOrmatICA



STEAM es el acrónimo en inglés de las disciplinas de ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas, fundamentales para la sociedad actual. El **objetivo que perseguimos y logramos** año tras año, es **integrar en su educación y darles herramientas para que usen** todo el potencial de las nuevas tecnologías, sin dejar de hacérselo ameno, fomentando la creatividad y expresividad y exponiéndolos continuamente a tecnologías como es la impresión en 3d, IA, robots, ...

Así, aprenderán a usar su cuenta OFFICE365, Word, Excel, Powerpoint, Teams, a crear contenido multimedia con **CANVA**, uso de IA y preparación de **prompts**, **programar robots** (Lego wedo/Spike), apps para tablets, técnicas Chroma Key y mejora de fotos, **programación por bloques como SCRATCH y/o Arduino**, Kahoot, **técnicas de impresión 3d...** aplicando además conocimientos prácticos a su entorno. Con esto, tendrán sesiones de **ROBÓTICA** usando con el proyecto WeDO 2.0 y SPIKE

de Lego.



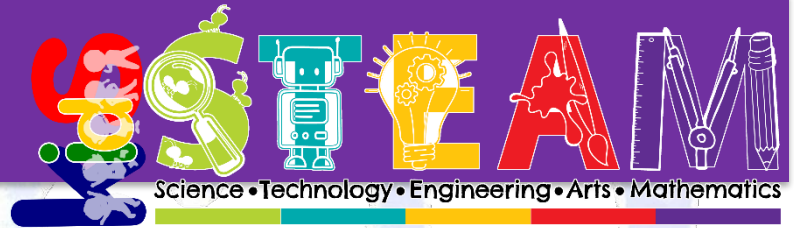
Se iniciarán en **impresión 3D** tanto con bloques de programación como en diseño, imprimiendo en PLA sus resultados. Para ello contamos con 4 impresoras para ellos.

Otro tema que abordaremos serán las **IA creativas** con el fin de usarlas, controlarlas y aprovechar sus virtudes preparando **prompts...** Gemini, Leonardo AI, Copilot, Meshy, ...





Preinformática



así como respaldando y potenciando las habilidades adquiridas en clase (mayúsculas y minúsculas, lateralidad, coordinación óculo manual, lectura comprensiva, espíritu crítico, hábitos de higiene postural...) Además, iniciación a la programación y **Lego Wedo.2.0** y exposición a distintas tecnologías como la impresión 3d, arduinos, IAs ...

Dirigido a niños de 5 a 7 años, presentamos el ordenador como una **herramienta atractiva y divertida** que nos sirve para buscar imágenes y videos de sus personajes favoritos (**Internet**), contar cuentos (hacemos **presentaciones** con animaciones, pegando imágenes, añadiendo textos,...), dictados, comics, concursos de palabras ... y más ... fomentando la creatividad y expresividad con esta herramienta,



HORARIOS STEAM - INFORMÁTICA/KIDS STEAM – PREINFORMÁTICA*

*Apuntadlos en el que más os convenga. Si vemos conveniente un cambio de hora (homogeneidad, compañeros, aforo), os consultaremos,

Dirigido a los cursos	Días	Horario
Kids Steam- Preinformática 3º Infantil a 2º Primaria	Viernes	13 a 14
		14 a 15
Steam - Informática 3º de Primaria a 6º Primaria	Lunes y miércoles	13 a 14
	Lunes y miércoles	14 a 15
	Martes y jueves	13 a 14
	Martes y jueves	14 a 15
ESO/BAC Programación, 3d, Arduino	Martes	17 a 18.30



gimnasia ritmica

Podrás encontrar habilidad, ritmo, precisión y fluidez de movimientos con un programa de ejercicios que combinan aparatos y movimientos corporales, fomentando valores de trabajo en grupo y socialización.

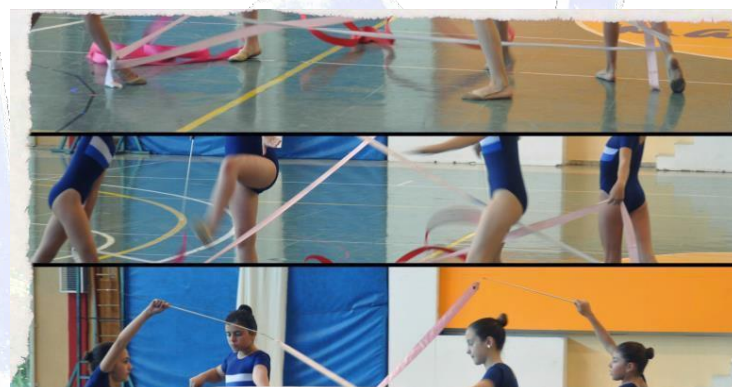
En esta actividad tendrán divertidos ejercicios que, a la misma vez mejorarán las capacidades básicas y coordinativas, permitiendo además dos estilos:

Manos libres y aparatos como cuerda y aro.

Material: Mallot uniformado y zapatillas media punta. Aparato según edad, se especificará por parte de la profesora. Se informará los primeros días una vez estabilizados los grupos. Los primeros días, aquellas que no tengan el mallot, con el chandal del centro.

Lugar: Pabellón polideportivo

Horarios:

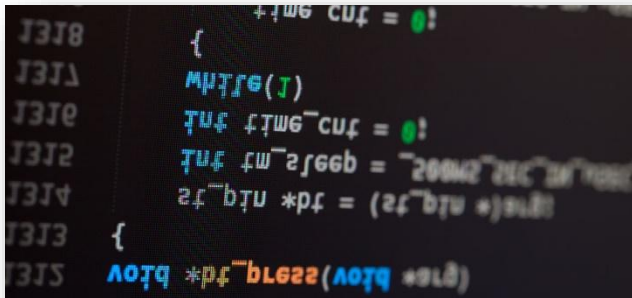


Infantil, 1º y 2º Primaria		Martes y jueves	13 a 14
3º a 6º Primaria	Lunes y miércoles		13 a 14



OFERTA AL ALUMNADO SEDE MERCED

Nuestra oferta para vosotros, que ya estudiáis ESO y/o BACHILLERATO es la siguiente:

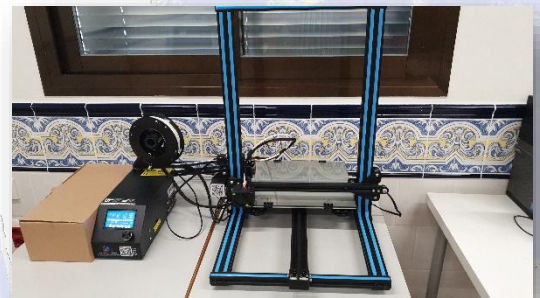


• PROGRAMACIÓN, 3D y ARDUINO

En **programación** usaremos principalmente PYTHON y así facilitar la participación en la Olimpiada de Informática que organiza la universidad, resolviendo problemas aplicando algoritmos de ordenación,

computacionales, probabilísticos, etc.

En **IMPRESIÓN 3D**, usando las distintas impresoras que disponemos, diseñaremos (tinkercad, blockscad3d, vectary, cinema 4D, MESHY ,...) así como prepararemos su impresión (Cura, Astroprint)



Y con **Arduino**, usando tanto la programación por bloques como aplicando las similitudes con el proyecto **Descubre** y el lenguaje C, construiremos varios proyectos, como es el coche que evita obstáculos, semáforos, ...



Será un día a la semana (**martes**) de **17 a 18.30 h. en sede Fuensanta** Cuando sea época de exámenes, intercambios, etc., nos pondremos de acuerdo para reubicar las sesiones.



precios

ATENCIÓN A LOS PADRES

Para cualquier sugerencia, dificultad o información no dude en contactar con nosotros.

Teléfono: 647 865 441  

Dirección postal: Apdo. Correos 4220 - Murcia 30080

Email: acateneamaristas@gmail.com

Atención directa con los monitores: LUNES y JUEVES de 12,30 a 13,00.

Comunicaciones: en la web tendréis copia de todas las comunicaciones generales.

Web: www.acatenea.es / www.acatenea.com

Inscripción única y anual por alumno: 35 Euros

Al tener la misma familia 3 o más actividades, se activa automáticamente un descuento.

Actividad	Precio/trimestre*	Precio Abril/Mayo
Gimnasia Rítmica	135 euros	105 euros
Informática – STEAM	150 euros	115 euros
Judo	135 euros	105 euros
Judo Infantil	105 euros	75 euros
Preinformática – KIDS STEAM	105 euros	75 euros
Programación, 3d y Arduino	135 euros	135 euros

* Primer trimestre: Octubre a diciembre. Segundo trimestre: Enero a marzo



NORMATIVA

1º INSCRIPCIONES e INICIO DE ACTIVIDAD

Es obligatorio entregar totalmente cumplimentado el formulario de inscripción que se encuentra al final de estas actividades o bien el que encontraréis en la web del centro antes del próximo 30 de septiembre. En caso de actividades con limitación de plazas se seguirá un riguroso orden de entrega. Las actividades comenzarán el 1 de octubre y acabarán el último día de mayo- Al hacer la inscripción acepta la normativa, la cláusula de protección de datos, así como los cargos especificados. Si existe algún tipo de necesidad educativa/afección que afecte al desarrollo de la actividad, rogamos nos informen para garantizar una atención adecuada y de calidad.

2º GRUPOS

Para el buen funcionamiento es necesario un mínimo de 10 alumnos y un máximo según condiciones de aforo y profesorado. **No se comenzará actividad que no reúna la condición de mínimos y si es necesario se os ofrecerá reagrupación.** En todas las actividades, se informará del material, licencias y uniformidad que fuera necesaria en los primeros días. Además, esa información estará disponible en la web www.acatenea.es

3º BAJAS

Se deben comunicar **por escrito** al responsable del centro y al profesor/a de la actividad antes de finalizar **cada trimestre ya sea via email como por escrito**. Una vez fuera de este plazo no será efectiva hasta el siguiente.

4º INFORMACIÓN

Se entregará un boletín informativo de los progresos de sus hijos/as al menos uno por periodo. En él se reflejarán los conocimientos adquiridos, las actitudes y observaciones varias. Además, los profesores estarán disponibles los lunes de 12,30 a 13,00 **previa cita**.

5º FALTAS DE ASISTENCIA

Comprendiendo que la asistencia es obligatoria, si es programada se le debe comunicar al profesor/a de la actividad y si es eventual, justificarla en la siguiente sesión por escrito. En caso de faltas de asistencia no justificadas nos comunicaremos con ustedes a los datos indicados en la inscripción.



6º ACTIVIDADES PUNTUALES, TALLERES E INFORMACIÓN

Se comunicarán por escrito y se publicarán en la web www.acatenea.es con la debida antelación todas las actividades programadas (exhibiciones, competiciones, festivales, etc.).

7º PAGOS

Los pagos se realizarán por medio de orden bancaria la primera semana del trimestre en curso. Para realizar con otros medios de pago, póngase en contacto por teléfono 647865441, aplicándose lo anterior.

8º MEDIDAS ANTI-COVID

Se detallan en la web. Según indiquen las autoridades sanitarias y educativas.



CLÁUSULA DE CONFIDENCIALIDAD Y PROTECCIÓN DE DATOS:

A los efectos de lo previsto en la GRPD, la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, y L.O.2/2006 de Protección de Datos de Carácter Personal y la L.O. 3/2018 de 5 de diciembre, informamos que los datos reflejados en la ficha de inscripción serán automatizados en un fichero automatizado de carácter personal creado por y para ACATENEA y bajo su responsabilidad, con la finalidad de realizar el servicio y las actividades relacionadas con los mismos.

Los derechos de acceso, rectificación, oposición y cancelación podrán ser ejercitados por los padres del alumno, y en su caso quien lo represente, mediante solicitud escrita y firmada dirigida a la siguiente dirección: ATENEA ACTIVIDADES SLU Apdo. de Correos 4220.- Murcia 30.080 Dicha solicitud deberá contener los siguientes datos: nombre y apellidos del alumno, domicilio a efectos de notificaciones, fotocopia de documento acreditativo de su personalidad, y petición en que se concreta la solicitud. En el caso de representación, deberá probarse la misma mediante documento fehaciente.

Asimismo, al inscribir al alumno en la actividad, el titular autoriza a la realización, archivo y exposición de fotografías y videos con fines no lucrativos (festivales fin de curso, información del desarrollo de las actividades,)



FICHA DE INSCRIPCIÓN



Los padres de _____
del curso _____ de sección _____ deseamos que mi hijo/a participe en la/s
siguiente/s actividad/es:

Marque la/s actividad/es, escoja día y horario.
Consulte el día y hora según edad.

Actividad	Día	Horario
Gimnasia Rítmica		
STEAM - Informática		
Judo		
Judo Infantil	Viernes	13 a 14 h.
KIDS STEAM - Preinformática	Viernes	
Programación, 3d, Arduino	Martes	17 a 18.30 h.

Asiste a comedor después de la actividad ☐ SÍ ☐ NO (marcar lo que corresponda)

Teléfono de contacto _____

Email de contacto _____ @ _____

☐ SÍ ☐ NO autorizamos el uso de su imagen tanto en comunicaciones vía web **acateneas.com**,
vía email desde **acateneamaristas@gmail.com** , X @AteneaAC como al generar videos que se
proyectarán en el centro en el sitio habilitado para ello. Así para la publicación en rollup como
en folleto informativo con motivos publicitarios y difusión de la/s actividad/es.

☐ SÍ ☐ NO autorizamos la difusión de los logros que se consigan en Campeonatos, Olimpiadas,
Festivales, trabajos realizados durante el desarrollo de la actividad, etc. en los que participen.
Esta difusión será mediante la web, redes sociales, videos proyectados.

Asimismo, conocemos y aceptamos la normativa adjunta en este mismo folleto así como
autorizamos el cargo de las cuotas correspondientes en la siguiente ccc. (24 dígitos)

TITULAR: _____ **Nif titular:** _____

Iban	Banco	Oficina	DC	Cuenta

Firma del padre/madre/tutor:

Fecha de alta: _____ / _____ / 202_____